

**REGULAMIN  
KONKURSU NA OPRACOWANIE PROJEKTU GRAFICZNEGO  
LOGO GMINY LUBIEŃ**

**§ 1**

**ORGANIZATOR KONKURSU**

1. Organizatorem Konkursu jest Wójt Gminy Lubień

**§ 2**

**TERMINY**

1. Ogłoszenie Konkursu następuje z dniem 5 kwietnia 2013 r. Termin dostarczenia prac konkursowych mija 19 kwietnia 2013 r. o godz. 15:00. Posiedzenie Komisji Konkursowej odbędzie się 24 kwietnia 2013 r. Ogłoszenie wyników nastąpi nie później niż w ciągu 14 dni od dnia posiedzenia Komisji.

**§ 3**

**CEL KONKURSU**

1. Celem Konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu logo, które będzie wykorzystywane przez Gminę Lubień do celów marketingowych i informacyjnych, m.in. w materiałach elektronicznych, grafice internetowej, banerach promocyjnych, publikacjach prasowych, albumowych, kopertach, notatnikach, katalogach itp.

**§ 4**

**PRZEDMIOT KONKURSU**

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu graficznego logo Gminy Lubień.
2. Projekt logo Gminy Lubień może składać się ze znaku graficznego, lub połączenia znaku graficznego i tekstu.
3. Nowe logo Gminy Lubień powinno spełniać następujące kryteria:
  - a. Powinno być utrzymane w swobodnej formie graficznej,
  - b. Znak graficzny nie może wykorzystywać oficjalnego herbu Gminy Lubień, jednak może nawiązywać do jego elementów,
  - c. Kojarzyć się z regionem,
  - d. Podkreślać charakter i specyfikę gminy,
  - e. Być oryginalne,
  - f. Kojarzyć się pozytywnie,
  - g. Powinno być łatwe do zapamiętania i rozpoznania.

## § 5

### WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Konkurs jest bezpłatny i ma charakter otwarty. Do konkursu mogą przystąpić zarówno osoby fizyczne jak i osoby prawne, które:
  - a. Zapoznają się z Regulaminem konkursu i akceptują jego postanowienia,
  - b. Nadesłały prace konkursowe zgodnie z wymaganiami zawartymi w Regulaminie konkursu,
  - c. Dostarczyły wraz z projektem opracowanego logo Gminy wypełnione zgłoszenie konkursowe oraz oświadczenie, które stanowią Załączniki do niniejszego Regulaminu.
2. W przypadku osoby niepełnoletniej na udział w konkursie pisemną zgodę musi wyrazić jeden z rodziców lub opiekun prawny. Zgoda ta jest rozumiana poprzez podpisanie karty zgłoszenia oraz oświadczenia.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, członkowie komisji konkursowej oraz ich najbliższe rodziny. Przez najbliższą rodzinę rozumie się współmałżonka, dzieci oraz rodzeństwo.
4. Każdy uczestnik może złożyć dowolną liczbę projektów logo Gminy. Prace mogą znajdować się w jednej zamkniętej kopercie A4 opatrzonej godłem z dopiskiem: **PRACA KONKURSOWA NA OPRACOWANIE PROJEKTU GRAFICZNEGO LOGO GMINY LUBIEŃ**.
5. Kartę zgłoszenia wraz z oświadczeniem należy złożyć w osobnej kopercie opatrzonej identycznym godłem jak na kopercie z projektem logo Gminy z dopiskiem: **ZGŁOSZENIE NA KONKURS NA OPRACOWANIE PROJEKTU GRAFICZNEGO LOGO GMINY LUBIEŃ**. Należy złożyć tylko jedną taką kopertę niezależnie od ilości składanych kopert z projektami logo Gminy.
6. Poprzez godło rozumie się unikalny znak np. graficzny, dzięki któremu będzie można powiązać projekt logo Gminy z jego twórcą.
7. Kopertę zawierającą projekt logo wraz z kopertą zawierającą kartę zgłoszenia i oświadczenie należy przesłać lub dostarczyć osobiście do Sekretariatu Urzędu Gminy w Lubniu, 32-433 Lubień 50 w terminie określonym w § 2.
8. O ważności oferty decyduje data wpływu do Sekretariatu Urzędu Gminy. Projekty przesłane i złożone po terminie nie będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową.
9. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne zaginięcie lub uszkodzenie projektu powstałe w czasie przesyłki.
10. Projekty powinny być przekazane w formie papierowej (format wydruku A4).
11. Prace konkursowe należy sporządzić w dwóch następujących wersjach:
  - a. logo w pełnej wersji kolorystycznej w optymalnym rozmiarze dostosowanym do formatu A4
  - b. logo w wersji czarno-białej w optymalnym rozmiarze dostosowanym do formatu A4.
12. Projekt znaku graficznego należy wykonać:
  - a. w wersji kolorowej i czarno-białej,
  - b. w formie niezależnej od środka powielania,
  - c. w taki sposób, by zarówno krój pisma jak i wykorzystywana grafika były niepowtarzalne i oryginalne, w przypadku korzystania z innych materiałów należy podać nazwę i powołać się na licencję,
  - d. w przypadku wykorzystania czcionki, należy podać jej nazwę.
13. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w konkursie oraz przygotowaniem projektu logo ponosi uczestnik konkursu.
14. Podpisana karta zgłoszenia i oświadczenie jest potwierdzeniem zapoznania się z regulaminem konkursu i akceptacją jego zapisów.

15. Regulamin, kartę zgłoszenia oraz oświadczenie można odbierać w pok. nr 18 Urzędu Gminy Lubień, 32-433 Lubień 50 lub pobrać ze strony internetowej Urzędu Gminy [www.lubien.pl](http://www.lubien.pl).

## **§ 6**

### **OCENA I ROZSTRZYGNĘCIE KONKURSU**

1. Nad przebiegiem Konkursu czuwać będzie Komisja Konkursowa, powołana przez Wójta Gminy Lubień.
2. Skład Komisji:
  - a) Krzysztof Łabuz - Przewodniczący komisji,
  - b) Wiesław Sobczak - Członek komisji,
  - c) Danuta Burtan - Członek komisji,
  - d) Maria Szczepaniec - Członek komisji.
3. Komisja Konkursowa oceni dostarczone prace i wyłoni zwycięzcę konkursu w terminie określonym w § 2.
4. Po wyłonieniu zwycięskiej pracy zostanie otworzona koperta opatrzona odpowiednim godłem, zawierająca kartę zgłoszenia i oświadczenie zwycięzcy.
5. Kryteria oceny prac konkursowych przez Komisję Konkursową:
  - a) Zgodność z regułami Konkursu określonymi w Regulaminie,
  - b) Czytelność przekazu,
  - c) Wpisanie się w oczekiwaną formę przekazu graficznego,
  - d) Estetyka,
  - e) Oryginalność.
6. Zwycięzca konkursu zostanie powiadomiony o terminie i sposobie wręczenia nagrody.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do publicznego ogłoszenia wyników Konkursu oraz umieszczenia ich na stronie [www.lubien.pl](http://www.lubien.pl), w terminie nie późniejszym niż 14 dni po rozstrzygnięciu konkursu.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zakończenia konkursu bez wybrania najlepszej pracy, bez podania przyczyny, a co za tym idzie bez przyznania nagrody.
9. Rozstrzygnięcia Komisji są ostateczne. Organizator będzie uprawniony do anulowania wyników Konkursu w przypadku powzięcia informacji, że nagrodzony projekt znaku graficznego narusza warunki, o których mowa w § 7 ust. 1 niniejszego Regulaminu.
10. W przypadku, o którym mowa w ust. 9, Komisja anuluje wynik Konkursu i dokona ponownej oceny nadesłanych projektów oraz wyboru zwycięskiej pracy spośród pozostałych projektów nadesłanych w tej edycji Konkursu.

## **§ 7**

### **PRAWO WŁASNOŚCI I PRAWO WYKORZYSTANIA ZNAKU GRAFICZNEGO**

1. Projekt logo musi być autorski i oryginalny, tzn. niedopuszczalne jest kopiowanie, zapożyczanie czy też powielanie innych projektów, zwłaszcza, gdy ich autor nie wyraża zgody na korzystanie z własnych prac.
2. Projekty znaku graficznego naruszające prawa osób trzecich lub obowiązujące przepisy prawa, nie będą brane pod uwagę w konkursie. W przypadku wykorzystania projektów osób trzecich, do złożonej pracy konkursowej należy dołączyć zgodę osoby uprawnionej na ich wykorzystanie, w nie mniejszym zakresie niż korzystanie ze zwycięskiego projektu.

3. Uczestnik Konkursu oświadcza, iż jest autorem nadesłanego przez siebie projektu znaku graficznego oraz, że złożony przez niego projekt nie narusza praw osób trzecich. Uczestnik oświadcza jednocześnie, że przysługują mu wyłączne, nieobciążone na rzecz osób trzecich autorskie prawa majątkowe do projektu znaku graficznego, w szczególności do rozporządzania tymi prawami w zakresie określonym niniejszym Regulaminem.

4. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw autorskich osób trzecich wykorzystanych w zgłoszonym przez siebie projekcie. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność w przypadku, gdy osoba trzecia będzie sobie rościć prawa do nadesłanego przez Uczestnika projektu znaku graficznego.

5. Uczestnik wyraża zgodę na podanie swojego imienia i nazwiska oraz publikację nadesłanego w Konkursie projektu znaku graficznego, w przypadku ewentualnie zorganizowanej wystawy pokonkursowej, w publikacjach, prezentacjach organizowanych przez Gminę Lubień oraz w mediach.

6. Uczestnik przenosi nieodpłatnie na Gminę Lubień, z dniem wyłonienia go, jako zwycięzcy Konkursu, autorskie prawa majątkowe do zgłoszonego projektu znaku graficznego oraz do jego egzemplarzy złożonych w ramach konkursu na wszelkich polach eksploatacji, a w szczególności:

- a. Wyłączonego używania i wykorzystania logo we wszelkiej działalności promocyjnej, reklamowej i informacyjnej prowadzonej na rzecz Gminy Lubień i jej podmiotów;
- b. Utrwalania i zwielokrotniania logo wszelkimi technikami graficznymi, fotograficznymi, drukarskimi, plastycznymi, informatycznymi, wizualnymi, multimedialnymi, audiowizualnymi, cyfrowymi;
- c. Zwielokrotniania poprzez dokonywanie zapisu logo na nośnikach elektronicznych;
- d. Publicznego wystawiania i wyświetlania logo na wszelkich wystawach, imprezach, spotkaniach, konferencjach, wydarzeniach realizowanych przez Gminę Lubień i podmioty działające w jej imieniu;
- e. Odtwarzania, nadawania i reemitowania za pomocą wizji, wszelkimi technikami odtworzeń, nadań i reemisji;
- f. Wprowadzania do obrotu, wydawania i rozpowszechniania wszelkich materiałów promocyjnych, informacyjnych, wydawniczych i innych z wykorzystaniem logo;
- g. Wprowadzania do pamięci komputera i umieszczenia logo w Internecie, rozpowszechniania we wszelkiego rodzaju sieciach informatycznych, teleinformatycznych, telekomunikacyjnych, a także wszelkie publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
- h. Publicznego wystawiania, najmu, dzierżawy i bezpłatnego użyczenia logo;
- i. Do nieograniczonego w czasie korzystania i rozporządzania logo w kraju i za granicą;
- j. Zarejestrowania logo, jako znaku towarowego.

7. Wraz z prawami autorskimi Uczestnik przeniesie na Gminę Lubień wyłączne prawo do wykonywania i zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich oraz prawo własności wszystkich egzemplarzy, na jakich projekt znaku graficznego został złożony w ramach konkursu, a także na dokonywanie zmian w projekcie.

8. W przypadku wygranej uczestnik udziela Gminie Lubień nieodwołalnej zgody na rozpowszechnianie znaku graficznego bez wskazywania imienia i nazwiska uczestnika oraz do decydowania o jego pierwszym publicznym udostępnieniu, a także do ingerowania w integralność i dokonywanie zmian w znaku graficznym.

## **§ 8**

### **PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

1. Uczestnicy biorący udział w Konkursie wyrażają zgodę na administrowanie i przetwarzanie ich danych osobowych na warunkach określonych w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn.zm.) przez Organizatora Konkursu. Zgoda ta jest wyrażona poprzez złożenie podpisu na oświadczeniu stanowiącym Załącznik do niniejszego Regulaminu. Dane osobowe zbierane są poprzez formularz karty zgłoszenia.

2. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833 z późn. zm.) dla potrzeb realizacji konkursu.

3. Administratorem danych osobowych udostępnionych przez Uczestników Konkursu jest Organizator. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane wyłącznie w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu.

4. Przekazanie przez Uczestników danych osobowych Organizatorowi ma charakter dobrowolny. Uczestnikom przysługuje prawo wglądu do swoich danych oraz możliwość ich poprawiania, poprzez przesłanie stosownego wniosku w formie pisemnej na adres siedziby Organizatora.

5. Uczestnik zobowiązany jest niezwłocznie zawiadomić Organizatora Konkursu o każdej zmianie danych podanych w formularzu karty zgłoszenia.

## **§ 9**

### **NAGRODA**

1. Wartość nagrody za przygotowanie zwycięskiego projektu wynosi 500 zł (pięćset złotych) netto. Nagroda zostanie przekazana Zwycięzcy Konkursu w czasie i w sposób określony przez Organizatora, nie później niż w terminie 30 dni od daty podpisania umowy przeniesienia praw autorskich stanowiącej Załącznik do niniejszego Regulaminu.

2. Autor zwycięskiej pracy konkursowej przed otrzymaniem Nagrody zobowiązany jest przekazać Organizatorowi, nie później niż w terminie 14 dni od dnia rozstrzygnięcia Konkursu informacji, o których mowa w § 5 ust.12 lit. c i d.

3. Wszystkie nadesłane prace konkursowe spełniające kryteria zostaną upublicznione wraz z nazwami/nazwiskami Autorów na stronie [www.lubien.pl](http://www.lubien.pl). W przypadku dużej liczby prac (ponad 20), Komisja ograniczy się do publikacji najlepszych prac.

4. Organizator nie zwraca nienagrodzonych prac. Uczestnik Konkursu nie będzie zgłaszał w związku z powyższym żadnych roszczeń przeciwko Organizatorowi.

## **§ 10**

### **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Przystępując do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i akceptuje jego treść bez zastrzeżeń.

2. Organizatorowi Konkursu przysługuje wyłączne prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie i bez podania przyczyny. O każdej zmianie Regulaminu oraz o jej wejściu w życie Organizator Konkursu zawiadomi poprzez zamieszczenie informacji na stronie internetowej Gminy Lubień.

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.

4. W przypadku pytań i wątpliwości dodatkowe informacje na temat konkursu można uzyskać pod numerem tel. 18-2682017 wew. 127, email: informatyk@lubien.pl.
5. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Konkursu.